

# デジタル人材育成に関する提言（要旨）

2024年5月21日

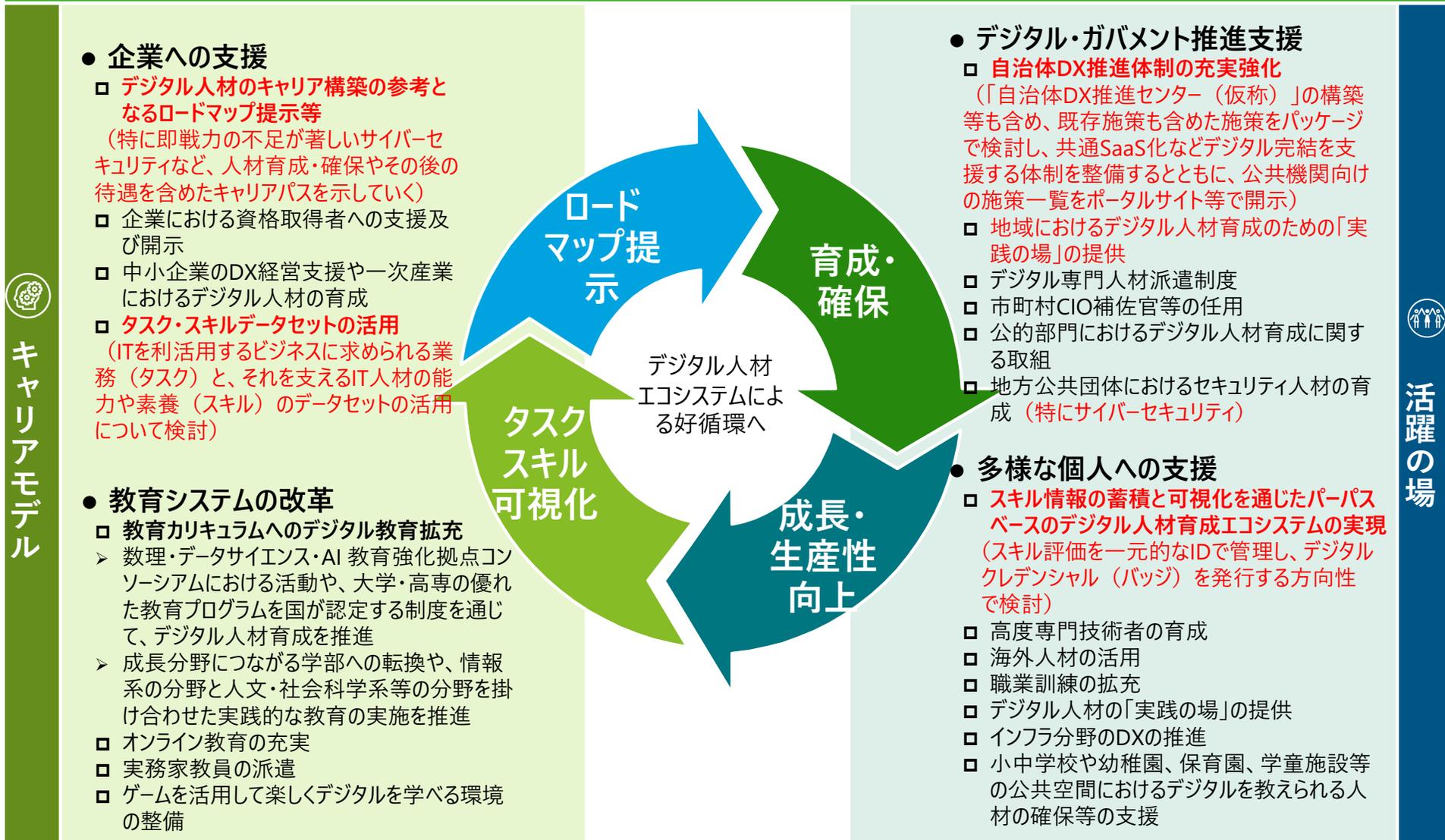
自由民主党政務調査会

デジタル社会推進本部

デジタル人材育成プロジェクトチーム



## Purpose Based Learning (目的に応じた個々のキャリア形成)



# デジタル人材育成に関する提言 主な提言

1	デジタル・ガバメント 推進に向けた支援	<ul style="list-style-type: none"><li>● <u>自治体DX推進体制の充実強化（「自治体DX推進センター（仮称）」の構築等も含め、既存施策も含めた施策をパッケージで検討するとともに、公共機関向けの施策一覧をポータルサイト等で開示）</u></li><li>● <u>地域におけるデジタル人材育成のための「実践の場」の提供</u></li><li>● デジタル専門人材派遣制度</li><li>● 市町村CIO補佐官等の任用</li><li>● 公的部門におけるデジタル人材育成に関する取組</li><li>● <u>地方公共団体におけるセキュリティ人材の育成（特にサイバーセキュリティ）</u></li></ul>
2	企業におけるデジタル 人材の活用加速支援	<ul style="list-style-type: none"><li>● <u>デジタル人材のキャリア構築の参考となるロードマップ提示等（特に即戦力の不足が著しいサイバーセキュリティなど、人材育成・確保やその後の待遇を含めたキャリアパスを示していく）</u></li><li>● 企業における資格取得者への支援及び開示</li><li>● 中小企業のDX経営支援や一次産業におけるデジタル人材の育成</li><li>● <u>タスク・スキルデータセットの活用</u> (ITを利活用するビジネスに求められる業務（タスク）と、それを支えるIT人材の能力や素養（スキル）のデータセットの活用について検討)</li></ul>
3	教育システムの改革	<ul style="list-style-type: none"><li>● 教育カリキュラムへのデジタル教育拡充</li><li>● オンライン教育の充実</li><li>● 実務家教員の派遣</li><li>● ゲームを活用して楽しくデジタルを学べる環境の整備</li></ul>
4	多様なデジタル人材の 育成・活躍の場 支援	<ul style="list-style-type: none"><li>● <u>スキル情報の蓄積と可視化を通じたパーパスベースのデジタル人材育成エコシステムの実現（スキル評価を一元的なIDで管理し、デジタルクレデンシャル（バッジ）を発行する方向性で検討）</u></li><li>● 高度専門技術者の育成・海外人材の活用</li><li>● 職業訓練の拡充</li><li>● デジタル人材の「実践の場」の提供</li><li>● インフラ分野のDXの推進</li><li>● 小中学校や幼稚園、保育園、学童施設に加え、公民館や図書館などの公共空間におけるデジタルを教えられる人材の確保等の支援</li></ul>
5	成功事例の横展開	<ul style="list-style-type: none"><li>● デジタル技術を活用して成功した自治体や企業、地域全体の事例について共有を図り、都道府県等を中心とした地域全体におけるデジタル化に向けた取組を推進</li></ul>